

```

<xsl:template name="volute_viertel">
  <xsl:param name="startx"/>
  <xsl:param name="starty"/>
  <xsl:param name="radius"/>
  <xsl:param name="breite"/>
  <!-- breite von volutenstart oben von rechts nach links -->
  <xsl:param name="band"/>
  <!-- radius von volutenaue-->
  <!-- hoehe von aussenkreis startpunkt oben bis zentrum volutenaue -->
  <xsl:variable name="auge" select="$radius*0.1111"/>
  <!-- hoehe des volutenbandes -->
  <xsl:variable name="Bradius" select="($radius)-($band)"/>
  <!-- hoehe von aussenkreis startpunkt oben bis zentrum volutenaue, aber (-)band wegen verjuengung -->
  <xsl:variable name="Bauge" select="$Bradius*0.1111"/>
  <!-- radius von volutenaue in abhaengigkeit von verkleinertem radius -->

  <svg:defs>
    <svg:g id="fill">
      <!-- hier wird die flaeche der schraffur definiert -->
      <path stroke="none" stroke-width="{ $stroke-width}" fill="{ $fill}" d="
m 0,{$band}
a {($Bradius)-0.5*($Bauge)},{($Bradius)-0.5*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-0.5*($Bauge)},{($Bradius)-0.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-1.5*($Bauge)},{($Bradius)-1.5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-1.5*($Bauge)},{($Bradius)-1.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-2.5*($Bauge)},{($Bradius)-2.5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-2.5*($Bauge)},{($Bradius)-2.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-3.5*($Bauge)},{($Bradius)-3.5*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-3.5*($Bauge)},{($Bradius)-3.5*($Bauge)}

a {($Bradius)-4.33*($Bauge)},{($Bradius)-4.33*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-4.33*($Bauge)},{($Bradius)-4.33*($Bauge)}
a {($Bradius)-5*($Bauge)},{($Bradius)-5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-5*($Bauge)},{($Bradius)-5*($Bauge)}
a {($Bradius)-5.66*($Bauge)},{($Bradius)-5.66*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-5.66*($Bauge)},{($Bradius)-5.66*($Bauge)}
a {($Bradius)-6.33*($Bauge)},{($Bradius)-6.33*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-6.33*($Bauge)},{($Bradius)-6.33*($Bauge)}

a {($Bradius)-6.83*($Bauge)},{($Bradius)-6.83*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-6.83*($Bauge)},{($Bradius)-6.83*($Bauge)}
a {($Bradius)-7.16*($Bauge)},{($Bradius)-7.16*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-7.16*($Bauge)},{($Bradius)-7.16*($Bauge)}
a {($Bradius)-7.5*($Bauge)},{($Bradius)-7.5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-7.5*($Bauge)},{($Bradius)-7.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-7.83*($Bauge)},{($Bradius)-7.83*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-7.83*($Bauge)},{($Bradius)-7.83*($Bauge)}

a {($radius)-7.83*($auge)},{($radius)-7.83*($auge)} 0 0 0 -{($radius)-7.83*($auge)},{($radius)-7.83*($auge)}
a {($radius)-7.5*($auge)},{($radius)-7.5*($auge)} 0 0 0 {($radius)-7.5*($auge)},{($radius)-7.5*($auge)}
a {($radius)-7.16*($auge)},{($radius)-7.16*($auge)} 0 0 0 {($radius)-7.16*($auge)},{($radius)-7.16*($auge)}
a {($radius)-6.83*($auge)},{($radius)-6.83*($auge)} 0 0 0 -{($radius)-6.83*($auge)},{($radius)-6.83*($auge)}

a {($radius)-6.33*($auge)},{($radius)-6.33*($auge)} 0 0 0 -{($radius)-6.33*($auge)},{($radius)-6.33*($auge)}
a {($radius)-5.66*($auge)},{($radius)-5.66*($auge)} 0 0 0 {($radius)-5.66*($auge)},{($radius)-5.66*($auge)}
a {($radius)-5*($auge)},{($radius)-5*($auge)} 0 0 0 {($radius)-5*($auge)},{($radius)-5*($auge)}
a {($radius)-4.33*($auge)},{($radius)-4.33*($auge)} 0 0 0 -{($radius)-4.33*($auge)},{($radius)-4.33*($auge)}

h {0.5*($breite)} V {$band}
z"/>
</svg:g>
<svg:g id="innenkreis">
  <!-- hier wird der innere volutenkreis mit horizontalem strich definiert -->
  <svg:path d="
M 0,{$band}
L {0.5*($breite)} {$band}" stroke="{ $stroke}" stroke-width="{ $stroke-width}" fill="none"/>
  <path stroke="{ $stroke}" stroke-width="{ $stroke-width}" fill="none" d="
m 0,{$band}
a {($Bradius)-0.5*($Bauge)},{($Bradius)-0.5*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-0.5*($Bauge)},{($Bradius)-0.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-1.5*($Bauge)},{($Bradius)-1.5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-1.5*($Bauge)},{($Bradius)-1.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-2.5*($Bauge)},{($Bradius)-2.5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-2.5*($Bauge)},{($Bradius)-2.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-3.5*($Bauge)},{($Bradius)-3.5*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-3.5*($Bauge)},{($Bradius)-3.5*($Bauge)}

a {($Bradius)-4.33*($Bauge)},{($Bradius)-4.33*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-4.33*($Bauge)},{($Bradius)-4.33*($Bauge)}
a {($Bradius)-5*($Bauge)},{($Bradius)-5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-5*($Bauge)},{($Bradius)-5*($Bauge)}
a {($Bradius)-5.66*($Bauge)},{($Bradius)-5.66*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-5.66*($Bauge)},{($Bradius)-5.66*($Bauge)}
a {($Bradius)-6.33*($Bauge)},{($Bradius)-6.33*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-6.33*($Bauge)},{($Bradius)-6.33*($Bauge)}

a {($Bradius)-6.83*($Bauge)},{($Bradius)-6.83*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-6.83*($Bauge)},{($Bradius)-6.83*($Bauge)}
a {($Bradius)-7.16*($Bauge)},{($Bradius)-7.16*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-7.16*($Bauge)},{($Bradius)-7.16*($Bauge)}
a {($Bradius)-7.5*($Bauge)},{($Bradius)-7.5*($Bauge)} 0 0 1 -{($Bradius)-7.5*($Bauge)},{($Bradius)-7.5*($Bauge)}
a {($Bradius)-7.83*($Bauge)},{($Bradius)-7.83*($Bauge)} 0 0 1 {($Bradius)-7.83*($Bauge)},{($Bradius)-7.83*($Bauge)} "/>
<svg:circle cx="0" cy="{ $radius}" r="{ $auge}" stroke-width="{ $stroke-width}" stroke="{ $stroke}" fill="{ $backgroundColor}"/>
</svg:g>
<svg:g id="ausсенkreis">
  <!-- hier wird der aeußere volutenkreis mit horizontalem strich definiert -->
  <svg:path d="
M 0,0
L {0.5*($breite),0}" stroke="{ $stroke}" stroke-width="{ $stroke-width}" fill="none"/>
  <path stroke="{ $stroke}" stroke-width="{ $stroke-width}" fill="{ $backgroundColor}" d="
M 0,0
a {($radius)-0.5*($auge)},{($radius)-0.5*($auge)} 0 0 1 {($radius)-0.5*($auge)},{($radius)-0.5*($auge)}
a {($radius)-1.5*($auge)},{($radius)-1.5*($auge)} 0 0 1 -{($radius)-1.5*($auge)},{($radius)-1.5*($auge)}
a {($radius)-2.5*($auge)},{($radius)-2.5*($auge)} 0 0 1 -{($radius)-2.5*($auge)},{($radius)-2.5*($auge)}
a {($radius)-3.5*($auge)},{($radius)-3.5*($auge)} 0 0 1 {($radius)-3.5*($auge)},{($radius)-3.5*($auge)}

a {($radius)-4.33*($auge)},{($radius)-4.33*($auge)} 0 0 1 {($radius)-4.33*($auge)},{($radius)-4.33*($auge)}
a {($radius)-5*($auge)},{($radius)-5*($auge)} 0 0 1 -{($radius)-5*($auge)},{($radius)-5*($auge)}
a {($radius)-5.66*($auge)},{($radius)-5.66*($auge)} 0 0 1 -{($radius)-5.66*($auge)},{($radius)-5.66*($auge)}
a {($radius)-6.33*($auge)},{($radius)-6.33*($auge)} 0 0 1 {($radius)-6.33*($auge)},{($radius)-6.33*($auge)}

a {($radius)-6.83*($auge)},{($radius)-6.83*($auge)} 0 0 1 {($radius)-6.83*($auge)},{($radius)-6.83*($auge)}
a {($radius)-7.16*($auge)},{($radius)-7.16*($auge)} 0 0 1 -{($radius)-7.16*($auge)},{($radius)-7.16*($auge)}
a {($radius)-7.5*($auge)},{($radius)-7.5*($auge)} 0 0 1 -{($radius)-7.5*($auge)},{($radius)-7.5*($auge)}
a {($radius)-7.83*($auge)},{($radius)-7.83*($auge)} 0 0 1 {($radius)-7.83*($auge)},{($radius)-7.83*($auge)} "/>
</svg:g>
</svg:defs>
<!-- hier werden schraffur, innen- und aussenkreis von 0,0 auf ihre position geschoben und gezeichnet -->
<svg:use xlink:href="#ausсенkreis" transform="translate(($startx)-($breite),{$starty}) rotate(0) scale(-1,1)"/>
<!-- <svg:use xlink:href="#ausсенkreis" transform="translate(($startx),{$starty}) rotate(0) scale(1,1)"/> -->
<!-- <svg:use xlink:href="#fill" transform="translate(($startx)-($breite),{$starty}) rotate(0) scale(-1,1)"/> -->
<!-- <svg:use xlink:href="#fill" transform="translate(($startx),{$starty}) rotate(0) scale(1,1)"/> -->
<!-- <svg:use xlink:href="#innenkreis" transform="translate(($startx)-($breite),{$starty}) rotate(0) scale(-1,1)"/> -->

```